

Errata pour Fantasie Classique

Ce document recense les corrections les plus importantes de chaque mise à jour de l'ouvrage.

Version du 01/01/2026

Page 36, Barde, Compétences, Compétences standards
Remplacez Perception par Perspicacité.

Page 42, Chevalier, Passions requises, phrase 4

Les chevaliers refusent de se servir d'armes à distance et d'armes à grande portée, telles que les armes d'hast et les armes à deux mains.

Page 45, Renvoi des morts-vivants, Commander, phrase 3

Cet effet ne les rend pas serviles, à la différence de l'effet Asservir, et les créatures douées de raison refuseront de se sacrifier inutilement.

Page 102, Règles d'engagement de base, 5e puce

Sauf exception (charger à travers par exemple)[...].

Version du 23/04/2024

Pages 22, 30, 244

Les passions Bon (amoureux de la nature) et Neutre (respectueux de la nature) sont désormais Bon (**amour** de la nature) et Neutre (**respect** de la nature).

Page 19, Civilisé, Passions culturelles

Peur (magie des arcanes) ne fait pas partie des passions de la culture civilisée : ignorez-la.

Page 42, structure de rang des chevaliers

[...]À condition de respecter les prérequis, un chevalier débute au rang 1 en tant que cavalier[...]. Dans le cas contraire, il commence au rang 0 comme écuyer[...].

Page 50, structure de rang des guerriers

[...]À condition de respecter les prérequis, un guerrier débute au rang 1 [...] Dans le cas contraire, il commence au rang 0 [...].

Page 60, paladins, Structure de rang de l'ordre sacré des paladin

[...]À condition de respecter les prérequis, un paladin débute au rang 1 en tant que brave. Dans le cas contraire, il commence au rang 0 comme écuyer.

page 132, Charme-personne :

La cible n'agira jamais de manière suicidaire et ne se blessera pas volontairement, mais il est possible de la convaincre de réaliser une action très dangereuse.

Page 133, Compréhension des Langues
Zone : Lanceur.

Page 135, tableau Familiers,
36-48 Petit mammifère : 51-60 : Furet.

Page 135, tableau Familiers

36-48 Petit mammifère, 71-00 Chauvesouris : Perception + 10 % (**ouïe uniquement**).

Page 138, Lumière :

[...]Si Lumière est lancé sur les yeux d'une créature, un échec au jet de résistance indique une cécité partielle, qui augmente d'un niveau la difficulté de tout jet de compétence et de tout jet de résistance faisant appel à la vue.

Page 206, Ressurrection

Le titre du tableau est **Destruction**.

Page 244, bloc de statistiques des démons et des diables inférieurs

Les démons et les diables inférieurs ont une Intensité de 1.

Page 301, Anneau de (sort):

[...]Le sort est lancé automatiquement lorsque l'anneau est glissé au doigt. Ses effets perdurent jusqu'à ce que l'anneau soit retiré.

Page 244, bloc de statistiques de l'Esprit follet/pixie

1-3 Jambe droite **0/1**

4-6 Jambe gauche **0/1**

7-9 Abdomen **0/2**

10 Poitrine **0/3**

11-12 Aile droite **0/1**

13-14 Aile gauche **0/1**

15-16 Bras droit **0/1**

17-18 Bras gauche **0/1**

19-20 Tête **0/1**

Page 279, bloc de statistiques du Rat géant

Capacités : **Sauteur, Vision Nocturne.**